## **EUROPEAN PATENT OFFICE**

### **Patent Abstracts of Japan**

**PUBLICATION NUMBER** 

: 54039601

**PUBLICATION DATE** 

27-03-79

APPLICATION DATE

05-09-77

APPLICATION NUMBER

: 52105821

APPLICANT: HITACHI LTD;

INVENTOR: KOSHIKAWA TSUNEJI;

INT.CL.

: H04R 5/00 H04R 1/08

TITLE

: DUMMY HEAD MICROPHONE

ABSTRACT :

PURPOSE: To enable the hearing feeling close to the original sound field to be obtained when reproduced and listened with a headphone by mounting an ear drum acoustic impedance circuit element to the final end of the acoustic meatus and a mininature microphone on the side wall near the acoustic meatus inlet immediate behind concha.

COPYRIGHT: (C)1979,JPO&Japio

### 19日本国特許庁

### ①特許出願公開

## 公開特許公報

昭54—39601

60Int. Cl.2 H 04 R 5/00 H 04 R 1/08

60日本分類 識別記号 102 A 5

102 K 121

广内整理番号 7346-5D

砂公開 昭和54年(1979) 3 月27日

7326-5D 発明の数 1 審査請求 未請求

(全 5 頁)

匈ダミーヘッドマイクロホン

②特 20出 顧 昭52-105821

昭52(1977)9月5日

**@**発 明

岡村有人

横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所家電研究所

内

同

淡中泰明

横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所家電研究所 ⑦発 明 者 小林正治

> 横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所家電研究所

同 越川常治

> 横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所家電研究所

内

切出 願 人 株式会社日立製作所

東京都千代田区丸の内一丁目 5

番1号

個代 理 人 弁理士 薄田利幸

耳道終端に取付けられた鼓膜音響インピーダ 側壁に取付けられた小形マイクロホンとを有す ることを特徴とするダミーへ。ドマイクロホンの

3. 発明の詳細な説明

この発明はダミーヘッドマイクロホンで収音 し、ヘ・ドホンで受職するパイノーラルステレ オ録音再生システムに用いるダミーヘッドマイ クロホンに関するものである。

佐来のダミーへ。ドマイクロホンにおいては、 耳の音響インピーダンスを考慮していないため、 別波数特性、指向特性は人の耳のそれと大きく 異なり、その結果、これらのダミーヘッドマイ ク ロホンで録音し、ヘッドホンで再生受職した 場合には、音色、臨場感、方向感などの点にか いて、人が原音場で聴く聴惑と大きくかけ離れ てしまうという欠点がある。また、従来の耳の

ピーダンスを考慮したダミーへ。ドマ ロホンにおいては、マイクロホンの位置が 耳道終端に取付けられていたため、上記ダミー ヘッドマイクロホンで収音してヘッドホンで再 生受職する場合、耳道を2度通すことになり、 イコライザ等で伝送特性を補正しなければなら ないという欠点がある。

この発明は上述の問題点を解決するためにな されたもので、ヘッドホンで再生受職した場合 に、音色,臨場感,方向感などの点において、 原音場で聴く聴感と大きぐかけ 離れることのな いダミーへ。ドマイクロホンを提供することを

この目的を達成するため、この発明において は耳道終端に鼓膜音響インピーダンス回路素子 を取付けるとともに、コンカ直後の耳道入口付 近の個盤に小形マイクロホンを取付ける。

以下、この発明を実施例によって詳しく説明

第1図はこの発明に係るダミーへ・ドマイク

特開昭54-39601(2)

ロホンを示す図である。図において11は人の頭 の形をした本体、12,13は本体11の左右に設け られた耳介、14はコンカ (conche;耳介12の耳 輪と耳消との間の部分)、15は耳流で、耳道15 の長さと直径はたとえばそれぞれ25m、1mで ある。また、本体11および耳介12,13の材料と してはたとえば音響等性が人の皮膚に近いシリ コンラベーを用いる。16は耳道15の終端に取付 けられた鼓膜音響インピーダンス回路業子で、 インピーダンス回路素子16は人の鼓膜の音響ィ シピーダンスを模擬するものである。また、17 はコンカ14 直後の耳道15入口付近に取付けられ た小形マイクロホンで、マイクロホン17は、耳 道15の音母特性を損なわないように、 たとえば 耳道15の管髪18から飛び出さない構造になって いる。そして、マイクロホン17の振動膜19はた とえば耳道15の管臓18と平行になるように取付 けられている。

第2図/1/は数膜音響インピーダンス回路素子 を示す正断面図、第2図(P)は同じく側面図であ る。図において21~25はそれぞれレゾネーダで、レゾネーダ21~25の中+ビディ26かよび細管27の寸法を適当に選ぶことにより、ダミーへ。ドマイクロホンの耳部の音響特性を実耳のそれと等しくすることができる。

以上記録は15の北京 15の北京 15の北京

無くすことができる。また、従来用いられていたような、余分に1回耳道を経由したことによる伝達特性の歪を補正するイコライザも不必要になる。

以上の効果を物理特性により説明する。

第4図はダミーへ・ドマイクロホン 42 で収音し、へ・ドホン43で再生受験する場合のシステ

ムを示す概略図、第 5 図は人が原音場で音を直接聴取する場合を示す概略図である。

第 4 図において、この発明に係るダミーへ。 ドマイクロホンを用いた場合の、音源41からマ イクロホン44までの空間伝達特性を41(ロ,7。 θ,9)、鼓膜の音響インピーダンスを考慮して いるが、マイクロホンを耳道終端に取付けた佐 来のダミーヘッドマイクロホンの空間伝達特性 を B2 (α, Γ, ø, φ)とする。ただし、のは角周 彼数、(1,0,9)は空間の框座標である。ま た、マイクロホン44の出力45から、母音被、ァ ンプなどの伝送系48、ヘ・ドホン43を介して、 ヘッドホン受聴者46の鼓膜47までの伝達特性を Ar(a)とする。すると、この発明に係るダミーへ + ドマイクロホンを用いた場合、従来のダミー へ。ドマイクロホンを用いた場合それぞれにお ける、原音場の音標41からへ。ドホン受聴者46 の鼓膜47までの全体の空間伝達特性G1,G2は、

 $G_1 (\omega, \gamma, \theta, \varphi) = H_1 (\omega, \gamma, \theta, \varphi) H_7 (\omega)$   $G_2 (\omega, \gamma, \theta, \varphi) = H_2 (\omega, \gamma, \theta, \varphi) H_7 (\omega)$ 

特開局54-39601 (3)

となる。

なお、第6図に伝達特性BT(m)を示す。伝達特性BT(m)は、へ・ドホンを装着しない自由音場での実耳の耳道入口において、音圧を一定にした場合に待られる数膜位盤の音圧レスポンスに等しいことが必要である。

また、 第 5 図に示した原音場で音を直接聴取する場合の、音源51から受聴者52の鼓膜53までの空間伝達等性を B R ( Φ , I , θ , P ) とする。

第7図は音像41,51の距離1を2元、仰角 (90°-8)を0°にした場合の右耳における空間 伝達特性を示す図で、(1)~(1)はそれぞれ水平面 内の角度 9 が 0°, 120°, 240°の場合の結果を示 す。図において実観、破線、一点頻線はそれぞ れ空間伝達特性61,62,88を示す。

る。したがって、従来のダミーへ。ドマイクロホンを用いたシステムで受聴すると、非常の不自然な音色になってしまう。一方、この発明に係るダミーへ。ドマイクロホンを用いた場合には、空間伝達特性61はいずれの方位角をにおいても、直接聴取の場合の空間伝達特性81とよく一致し、このシステムで受聴した印象は、原音場で再接受聴した印象と等しくなる。

#### 4. 図面の簡単な説明

11 …本体

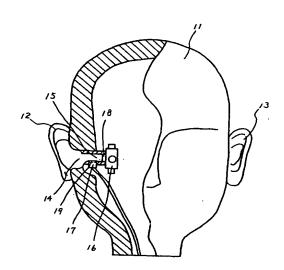
12,13…耳介

14…コンカ

15 …耳谱 :

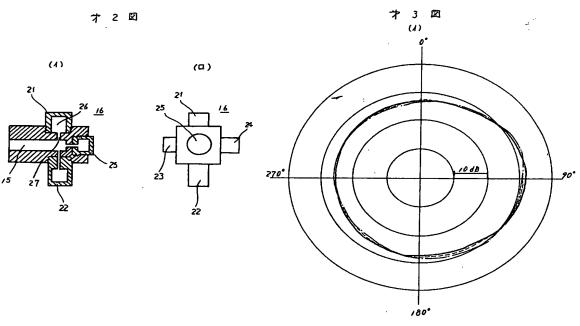
16 …鼓 庚音響 イン ピーダンス 回路 素子 17 …小形 マイクロホン

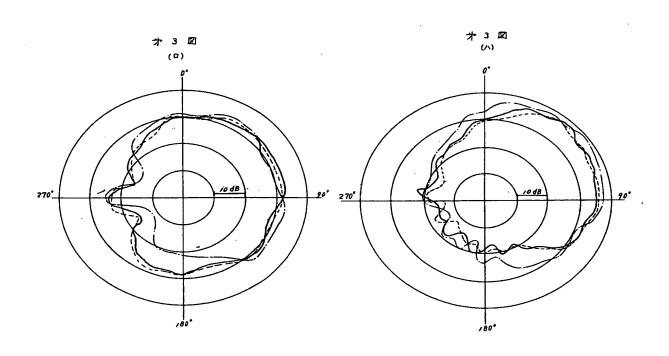




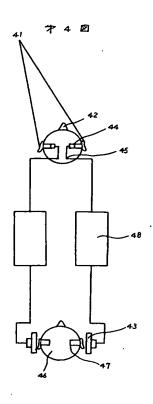
代理人并理士 蘇 田 利 愛ィ

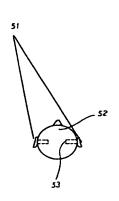
# 特開始54-39601 (4)





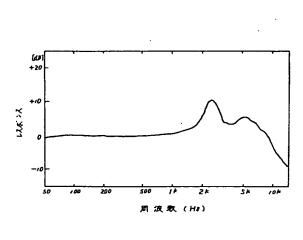
特開始54-39601 (5)

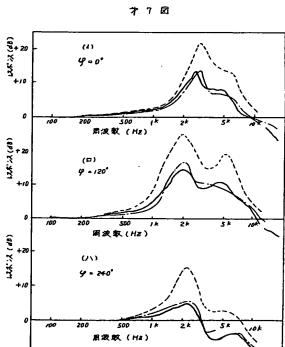




才 5 ❷

#### 才 6 图





· <del>- 5</del> -